

## AULA VIRTUAL

### TUTORIAL: AGREGANDO ARCHIVOS

#### I OBJETIVOS

- Mostrar al docente como agregar material de clase: diapositivas, lecturas, guías, figuras, etc.

#### II ACTIVIDADES

1 En la ventana principal del Curso seleccione el botón verde ubicado en la esquina superior Derecha: **Activar edición** (Figura 1)



Figura 1. Ventana Principal del Curso

2. A usted se le mostrará la misma ventana pero ahora con opciones de Edición . (Figura 2). Para subir un archivo seleccione la opción “Añada una actividad o recurso” tal como se muestra en la Figura 2

## ↑ Tema 1 : Conceptos Generales Editar ▾

- Definición de Programación
- Principios de Ingeniería del Software
- Pruebas de Software

+ Agregue una actividad o recurso

## ↑ Tema 2 Editar ▾

+ Agregue una actividad o recurso

Figura 2. Ventana Principal del Curso: Agregando Actividad o Recurso

3. Nos aparecerá el panel de recursos mostrado en la Figura 3. Seleccione “Archivo” y luego presione el botón “Agrega**r**”.

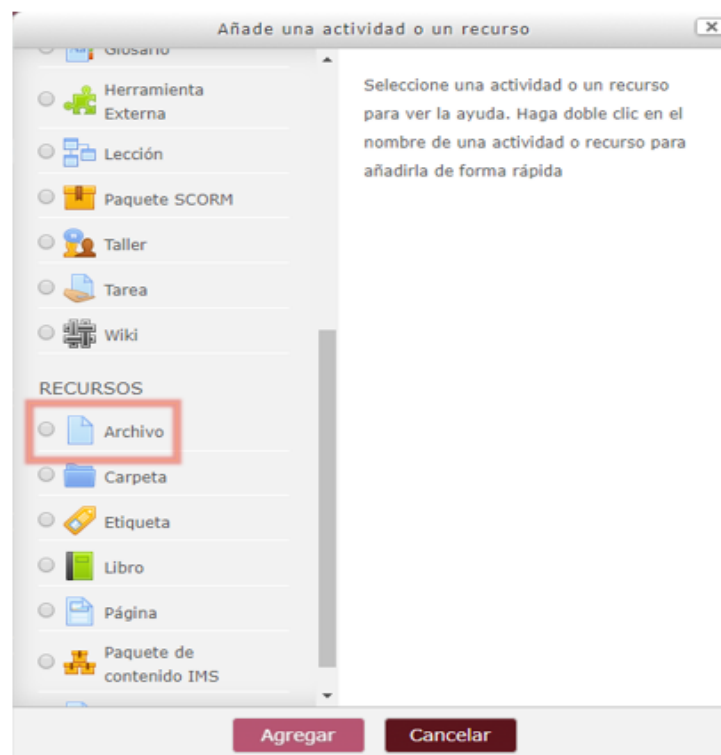


Figura 3. Panel de Recursos: Agregando Archivo

4. Ahora nos aparecerá la Ventana mostrada en la Figura 4 que nos permite la edición del archivo:

- En este caso pondremos nombre del archivo como por ejemplo: Diapositivas Tema 1
- Una pequeña descripción.
- Parte inferior observaremos la opción de nos mostrará una flecha de color azul eso no muestra que podemos subir un archivo

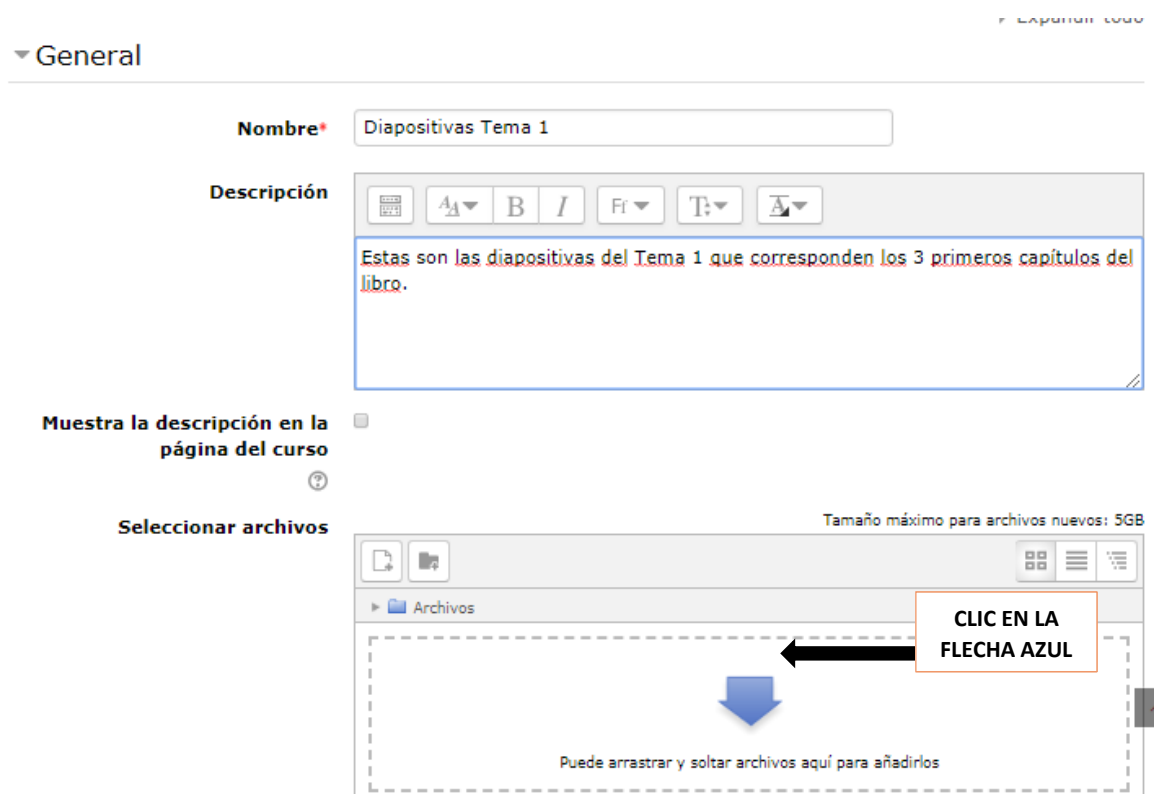


Figura 4. Panel de Recursos: Editando Archivo

5. Al momento de hacer clic en la flecha azul, nos aparecerá la ventana mostrada en la Figura 5:

- Damos clic en “seleccionar archivos”
- Aparecerá la ventana del almacenamiento del computador, seleccionamos el archivo que deseamos subir. Damos clic en abrir.

- Damos clic en la opción “subir archivo”
- Una vez que ya cargo el archivo, bajamos a la parte inferior y le damos clic en “guardar cambios y mostrar”

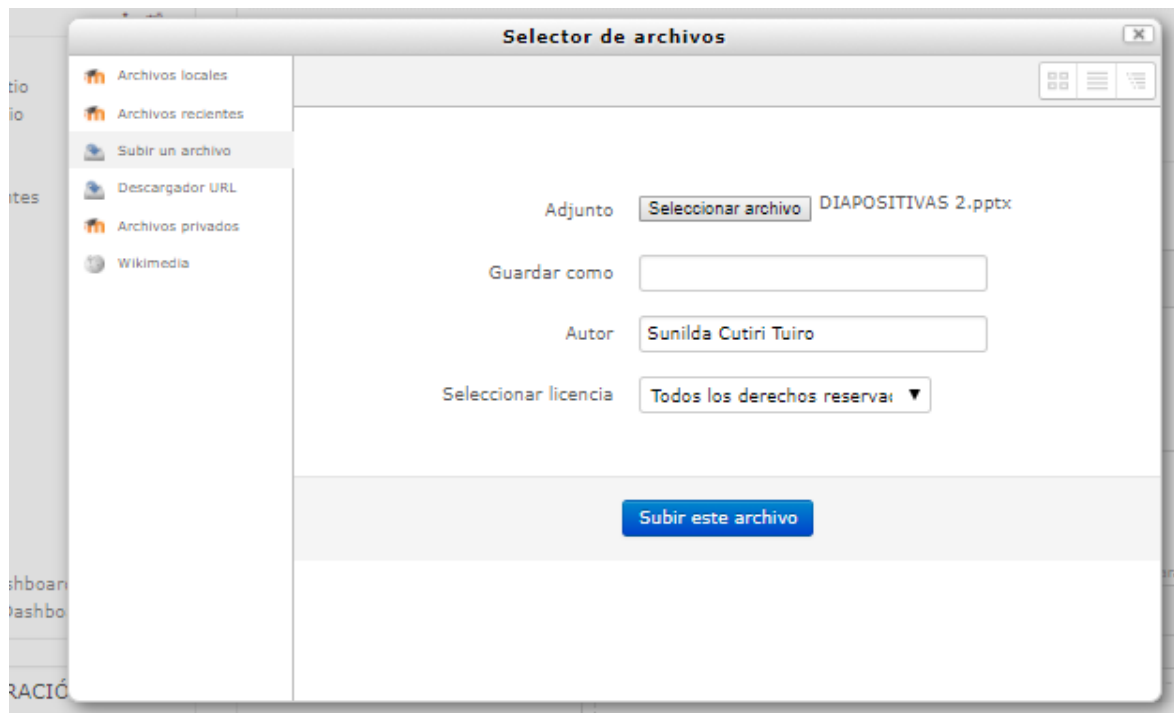


Figura 5. Selector de Archivos

6. Si el proceso ha sido correcto usted visualizará el archivo que ha subido tal como se muestra en la Figura 36

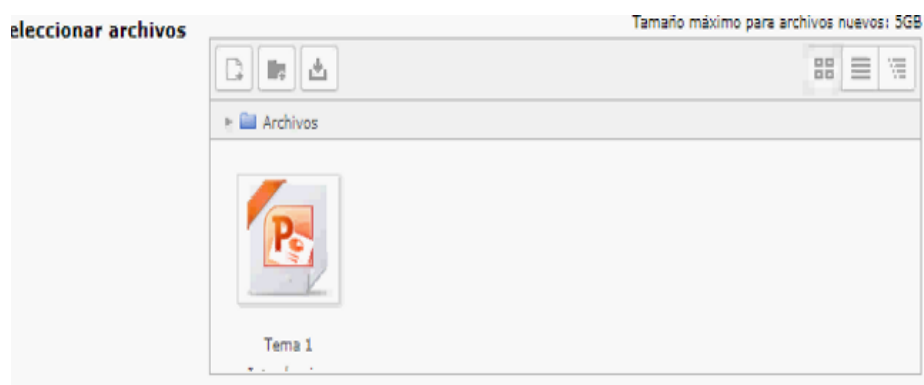


Figura 6. Archivo Cargado Satisfactoriamente

7. Finalmente presione el botón Guardar Cambios y Mostrar. Si el proceso se ha realizado correctamente usted deberá ver ahora las diapositivas a continuación de la descripción del Tema. Si el proceso ha sido correcto usted visualizará el archivo que ha subido tal como se muestra en la Figura 7.

The screenshot shows a course management interface. At the top, there is a header with a list icon and the text "Tema 1 : Conceptos Generales" followed by an edit icon and the word "Editar". Below this, there is a list of topics: "- Definición de Programación", "- Principios de Ingeniería del Software", and "- Pruebas de Software". A red box highlights a resource entry: a list icon, a presentation icon, and the text "Diapositivas Tema 1" followed by an edit icon and the word "Editar". Below the resource entry, there is a button that says "+ Agregue una actividad o recurso".

Figura 7. Archivo ( Diapositivas ) agregadas